

**„JAK ZWIĘKSZYĆ EFEKTYWNOŚĆ NABORU W TWOJEJ SZKOLE? –  
PRAKTYCZNY WARSZTAT REKRUTACJI KANDYDATÓW ONLINE”**

**Termin:** 24.02.2022r. godz. 16:00 – 17:45

28.02.2022r. godz. 16:00 – 17:45

**Miejsce:** Spotkanie online na platformie ZOOM

**Czas trwania:** 2 x webinar po 90 minut + 15 minut Q&A

**Prowadząca:** dr Agnieszka Wąsik

Trenerka, facylitatorka wdrożeń technologicznych, wykładowczyni, doktor nauk humanistycznych. Specjalizuje się w szkoleniach online z nowych technologii i kompetencji międzykulturowych, twórczyni Be Online dr Agnieszka Wąsik i Be Online Academy. Szkoliła ludzi z 61 krajów.

**PROGRAM WEBINARIUM**

**Webinar część 1 (24.02.2022r.)**

<b>Czas trwania</b>	<b>Tematyka</b>
16:00 – 17:30	<p>WPROWADZENIE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• PODSTAWY DIGITAL MARKETINGU. <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Uwspólnienie podstawowych pojęć.</li> </ul> </li> <li>• NABÓR NOWYCH UCZNIÓW DO SZKÓŁ JAKO PROCES. <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Stworzenie ścieżki procesu.</li> <li>○ Zmiana środowiska osadzenia procesu. Rekrutacja offline a online.</li> </ul> </li> <li>• POTRZEBY I WYMOGI A REALIA. <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Jak wykorzystać szkolną stronę internetową w procesie rekrutacji?</li> <li>○ Kanały w mediach społecznościowych: Facebook, Instagram, YouTube, a może TikTok?</li> <li>○ Aktualne statystyki dotyczące użytkowników w poszczególnych mediach społecznościowych.</li> </ul> </li> </ul> <p>PODSUMOWANIE</p>
17:30 – 17:45	SESJA PYTAŃ I ODPOWIEDZI (Q&A)

## Webinar część 2 (28.02.2022r.)

Czas trwania	Tematyka
16:00 – 17:30	<p>WPROWADZENIE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• PROJEKTOWANIE Z MYŚLĄ O UŻYTKOWNIKU, CZYLI USER EXPERIENCE DESIGN. <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Persony, czyli odbiorcy procesu rekrutacji i ich potrzeby, doświadczenia oraz emocje.</li> <li>○ Jak pogodzić cele szkoły z potrzebami odbiorców?</li> </ul> </li> <li>• NARZĘDZIA ONLINE I APLIKACJE DO TWORZENIA TREŚCI ONLINE. <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Grafika i animacja.</li> <li>○ Tworzenie miniprocessów grywalizacyjnych.</li> </ul> </li> </ul> <p>PODSUMOWANIE</p>
17:30 – 17:45	SESJA PYTAŃ I ODPOWIEDZI (Q&A)